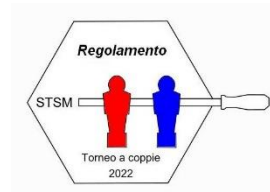


Torneo di Calcio Balilla

Lunedì 07.02.2022

Regolamento



Inizio dell'incontro.

Sarà il lancio della monetina a decidere la squadra che inizierà le fasi di gioco posizionandosi dalla parte dell'uscita delle palline.

Servizio

Ogni servizio di inizio gioco dovrà partire dal centro del campo.

Solo dopo aver ricevuto il consenso da parte della squadra avversaria il giocatore, che ricopre il ruolo di attaccante, potrà effettuare il servizio lanciando la pallina con la mano dal centro del campo.

La pallina dovrà essere esclusivamente lanciata contro la sponda antistante senza eventuali altri movimenti di distrazione. Dopo che quest'ultima avrà toccato la sponda opposta potrà essere passata o calciata direttamente in porta.

Nel caso in cui la pallina, dopo il servizio, dovesse fermarsi in una zona del campo non raggiungibile da alcuno andrà rifatta la rimessa in gioco.

Nel caso in cui la pallina venisse colpita (anche accidentalmente) prima che questa tocchi la sponda opposta il lancio dovrà essere ripetuto (e qualora la pallina entrasse in porta, il goal non sarà validato).

Cambio campo

Al raggiungimento della somma dei 5 goal totali si procederà al cambio campo.

Palline a disposizione

Per non raggiungere il punteggio di parità, il numero di palline in gioco sarà di 9 unità.

Uscita della pallina dal campo

In caso di uscita della pallina dal lato corto del campo (lato porte) questa andrà sistemata lateralmente sopra la stecca del portiere prima di riprendere il gioco, negli altri casi sarà la squadra, posizionata lato uscita palline, a rifare il lancio.

Palla Ferma

È vietato toccare la pallina con le mani se quest'ultima risulta essere ancora in movimento.

È vietato soffiare sulla pallina qualora questa si sia fermata.

Nel caso in cui la pallina non sia raggiungibile da nessun giocatore (ferma) e questa si trovi tra la stecca con 2 giocatori e la propria area di difesa, questa andrà posizionata sopra la stecca del portiere (lato molla/ammortizzatore) prima di riprendere la partita.

Nel caso in cui la pallina non sia raggiungibile da nessun giocatore e questa si trovi nella parte più centrale del campo ovvero tra le stecche con 2 giocatori, la squadra, lato uscita palline, procederà nuovamente con il servizio dal centro campo.

Regole particolari di gioco

Qualora la pallina dovesse entrare in porta ed uscire successivamente in modo fortuito, il goal non sarà considerato valido.

Il gioco dovrà essere effettuato "di prima" ovvero non si potranno effettuare passaggi tra giocatori della medesima stecca né strascinare la pallina lateralmente con il giocatore; inoltre non sarà ammessa la così detta "rullata" o "girella".

Il goal che sarà effettuato con le modalità precedenti verrà annullato.

Rimbalzo laterale

Sarà invece ammesso far rimbalzare lateralmente la pallina sulla sponda.

Time out

Una squadra può chiedere il "time out" di 15 secondi solo dopo aver subito goal.

Il time out può essere chiesto dalla stessa squadra solo 2 volte a partita.